

Thema	Mit dem Karel Roboter spielerisch die Logik des Programmierens verstehen und anwenden
Kategorie	Programmieren
Beschreibung	Mit der Karel Lernumgebung gelingt es auch Programmieranfängern, die grundlegende Logik des Programmierens schnell zu verstehen und anzuwenden. Wir üben uns immer komplexeren Programmieraufgaben.
Inhalte	Karel Lernumgebung installieren, die einzelnen Aufgaben durchmachen, Diskussion der Inhalte
Dauer	2 - 3 h
Schwierigkeit	Einsteiger, Fortgeschrittene
Materialliste	🔧 Laptop
Kosten	-
Anleitungen	🔧 https://github.com/hanselmarcel/TechLab/wiki/Karel-Lernumgebung
Weitere Informationen	-
Erfolge	- Die ersten Aufgaben waren uns zu simpel. Aber es ist ja auch zum Üben für Programmieraufgaben.
Misserfolge	-
TechLab Blogbeitrag	🔧 https://blog.fhgr.ch/techlab/2021/09/30/karel-the-robot/

Bilder

