

Thema	Scratch
Kategorie	Programmieren
Beschreibung	Mit dem Programm «Scratch» ist es möglich, auf spielerische Weise Programmierlogiken kennenzulernen, ohne auch nur eine einzige Zeile Programmiercode schreiben zu müssen. Wir entwickeln einfache Anwendungen.
Inhalte	Teilnehmer zuerst mal Scratch kennenlernen lassen + die Grundprinzipien erklären (ein Programm kann man mittels Funktionen wie in einem Legospiel zusammensetzen). Danach eine Aufgabe stellen (baut ein Pong Spiel...).
Dauer	3 h
Schwierigkeit	Einsteiger
Materialliste	🔧 Laptop mit Maus
Kosten	-
Anleitungen	🔧 https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted 🔧 https://scratch.mit.edu/ideas
Weitere Informationen	🔧 https://de.scratch-wiki.info/wiki/Alle_Bl%C3%B6cke_%3D_%C3%9Cbersichts-Liste (alle Programmierblöcke erklärt)
Erfolge	Mit Scratch können gut auch Kinder schnell Erfolge feiern. Man kann nichts kaputt machen, das Programm läuft höchstens mal nicht. Durch die Blöcke kann man einfach mal ausprobieren und muss keine einzige Zeile komplizierten Code schreiben.
Misserfolge	-
TechLab Blogbeitrag	🔧 https://blog.fhgr.ch/techlab/2018/10/30/scratch-abend/

Bilder

