

Thema	Oculus Go Abend
Kategorie	Virtual Reality
Beschreibung	Wir testen die neuesten Apps für die Virtual Reality Brille Oculus Go. Zusätzlich erörtern wir, welche Anwendungsszenarien mit der Oculus Go für die verschiedenen Institute (Tourismus, Architektur, Wirtschaft...) nützlich wären und geben Empfehlungen.
Inhalte	Oculus Go Apps testen
Dauer	2-3 h
Schwierigkeit	Anfänger
Materialliste	<ul style="list-style-type: none"> + Oculus Go + Controller + Micro-USB Kabel + Powerbank (falls Batterie der Go nicht ausreicht)
Kosten	<ul style="list-style-type: none"> + Oculus Go 200 Franken + Powerbank 30 Franken + Apps zwischen kostenlos und 10 Franken
Anleitungen	+ https://support.oculus.com/go/
Weitere Informationen	<ul style="list-style-type: none"> + Man sollte sich zuerst mit der Bedienung vertraut machen + Im Anhang sind einige gute Apps zur Empfehlung
Erfolge	Die Oculus Go ist für den Einstieg in die Virtual Reality äusserst gut geeignet. Dank des unkomplizierten Setups kann man sofort loslegen. Der WOW Faktor steht und fällt mit der Auswahl der Apps (siehe Empfehlungen im Anhang)
Misserfolge	Es gibt leider keine gescheite Möglichkeit, für Aussenstehende zu sehen, was der Brillennutzer sieht. Instruktionen von aussen sind deshalb eher schwierig.
TechLab Blogbeitrag	+ https://blog.htwchur.ch/techlab/2018/09/27/oculus-go-abend/

Bilder



Thema	Oculus Go Abend: Coole Apps
Anne Frank House VR	Erlebe hautnah, wo und wie die Franks gelebt haben. Eindrückliches Erlebnis, kommt besonders gut rüber in VR.
Art Plunge	«Betrete» berühmte Gemälde. Mit Hilfe dieser App kannst du «Mona Lisa» so sehen, wie du sie noch nie gesehen hast. Mit einem Klick bist du im Bild drin und das Gemälde wird zum Leben erweckt. WOW.
Cloudlands: VR Minigolf	Erstaunlich akkurate Minigolf Simulation. Besonders im Mehrspielermodus ein Riesengaudi!
Dispatch	Visuell und atmosphärisch eindruckliche Story über einen Polizeibeamten, der Notrufe entgegennehmen muss.
Human Anatomy VR	Spektakulärer Einblick in den menschlichen Körper. Jeder Knochen, jede Blut- und Nervenbahn ist einzeln virtuell darstellbar.
Mission: ISS	Besuche die ISS Raumstation. Superbe Grafik, schwerelose Action, mittendrin statt nur dabei. Ein Muss!
Notes on Blindness	Anhand der Gedankenwelt eines blinden Mannes entfaltet sich vor deinen Augen visuell ein Panoptikum an Eindrücken. Wenn du wissen willst, wie es ist blind zu sein, dann unbedingt diese App testen.
Anleitungen	📌 https://support.oculus.com/go/
Weitere Informationen	📌 Man sollte sich zuerst mit der Bedienung vertraut machen 📌 Im Anhang sind einige gute Apps zur Empfehlung
Erfolge	Die Oculus Go ist für den Einstieg in die Virtual Reality äusserst gut geeignet. Dank des unkomplizierten Setups kann man sofort loslegen. Der WOW Faktor steht und fällt mit der Auswahl der Apps (siehe Empfehlungen im Anhang)
Misserfolge	Es gibt leider keine gescheite Möglichkeit, für Aussenstehende zu sehen, was der Brillennutzer sieht. Instruktionen von aussen sind deshalb eher schwierig.
TechLab Blogbeitrag	📌 https://blog.htwchur.ch/techlab/2018/09/27/oculus-go-abend/

Bilder

