







Thema	Google Game Builder
Kategorie	Programmieren
Beschreibung	Mit Googles Game Builder Tool lassen sich innert kürzester Zeit ausgeklügelte Games bauen. Wir versuchen uns an einem ersten Gameentwurf.
Inhalte	Tutorial durchspielen, dann eigene Welten kreieren, wenn noch Zeit mit dem JavaScript Code Editor herumspielen
Dauer	3 h
Schwierigkeit	Anfänger
Materialliste	<ul style="list-style-type: none">  Laptop  Steam Software -> https://store.steampowered.com/  Game Builder Software -> https://store.steampowered.com/app/929860/Game_Builder/
Kosten	-
Anleitungen	 https://www.youtube.com/channel/UCexNEItcJvW4XONPbFkZcZQ/videos
Weitere Informationen	 https://gamebuilder.area120.com/intro.html
Erfolge	Innert kurzer Zeit konnten kleine Levels gebaut werden; wir bauten eine Pac-Man Variante mit Bananen anstatt Münzen und ein Racing Game, wo man bei einem Kontakt mit dem die Strecke umgebenden Wasser wieder von vorne beginnen musste
Misserfolge	Die verschiedenen Tools sind intuitiv, manchmal in der Funktionalität aber noch begrenzt. Leider ist alles noch auf Englisch angeschrieben.
TechLab Blogbeitrag	 https://blog.fhgr.ch/techlab/2019/09/17/game-builder-abend/

Bilder

