

Thema	Einführung in A-Frame: VR-Anwendungen kinderleicht erstellen
Kategorie	Virtual Reality
Beschreibung	<p>A-Frame ist eine Open Source Lösung von Mozilla für das Erstellen von VR-Applikationen.</p> <p>Im Workshop erstellen wir einfache Anwendungen mit A-Frame und testen diese mit der Oculus Go. Wir diskutieren anschliessend, wo solche Anwendungen auch in der Forschung sinnvoll eingesetzt werden könnten.</p>
Inhalte	Webserver aufsetzen, Brackets HTML Editor mit Plugin «SFtpUpload» installieren, mit dem Editor einfache A-Frame Inhalte erstellen, auf der Oculus Go sich die Inhalte ansehen
Dauer	2 - 3 h
Schwierigkeit	Einsteiger
Materialliste	<ul style="list-style-type: none"> + Laptop + Oculus Go mit USB Kabel
Kosten	-
Anleitungen	+ https://mediapp.ch/vr.pdf
Weitere Informationen	<ul style="list-style-type: none"> + https://aframe.io/docs/0.8.0/introduction/ + http://p5js.ch/courses/a-frame-tutorial/
Erfolge	A-Frame ist eigentlich wie HTML. Der Unterschied ist, dass man nachher seine «Seite» sich in der Virtual Reality ansehen kann. Durch die Einfachheit der Programmierung ist A-Frame sehr gut auch für absolute Anfänger geeignet.
Misserfolge	Achtung: Damit man sich die A-Frame «Seite» in der Oculus Go ansehen kann, muss man diese auf einen Server laden. Nachher kann man sich die Seite mit dem Oculus Browser in der Oculus Go ansehen.
TechLab Blogbeitrag	+ https://blog.fhgr.ch/techlab/2018/11/27/a-frame/

Bilder

